

フォーマットが奇抜なので、構成やサンプルはオーソドックスに。ふりがなをふりやすいことを最優先にする			
Pythonを少し先行し、それをベースに書き替えていく。総ページ192			
			190
章	節	ページ想定	備考(色付きはpythonと大きく変わるところ)
	本扉	1	
	監修者・著者紹介	1	
	はじめに	1	
	目次	5	
第1章 JavaScript最初の一歩		1	
	JavaScriptってどんなもの？	2	
	本書の読み方	2	ここを読まない人もいることを想定
	開発環境のインストール	4	Atom+japanese-menu+Webブラウザ
	最初のプログラムを入力する	6	おなじみHello World。普通はconsole.log。ファイルを保存して開く操作がある
	演算子を使って計算する	4	四則演算を順番に淡々と
	長い数式を入力する	6	数式の優先順位。優先順位の表を見ながら各記号に優先度の番号をふり、計算順を調べる 超重要
	変数を使って計算する	4	変数への代入→変数を使った計算→変数のメリットへとつなげる。let中心にしてconstとvarをコラムで語る
	変数の命名ルールとスペースの入れどころ	4	変数名のルール → スペースを絶対に入れないといけなところと違うところの話へ
	数値と文字列を連結する	2	データ型と型変換の説明 parseInt? 関数初出?
	データの入力を受け付ける	4	prompt
	関数とメソッドの読み方	4	カンマ区切りを含む関数orメソッドの読み方。意外とふりがなに悩みそうです。
	エラーメッセージを読み解こう①	4	エラーメッセージにフリガナを振って説明。加えてWinDiffなどを使ってサンプルファイルと照合する話も
	復習ドリル	1	※ドリルのフォーマット要検討(穴埋め問題?)
第2章 条件によって分かれる文		1	この本では「文」という言葉を多用してみる
	条件分岐ってどんなもの？	2	条件分岐の概要とフロー図の見方
	入力されたものが数値かどうかしらべる	2	isNaN関数 true false input文は使わない
	数値が入力されたら計算する	4	if文+isNaN関数で数値かどうかチェック ブロック初出
	数値が入力されていないときに警告する	4	else
	条件式で判定する	4	ここまではTrueとFalseをそのまま使ったのでここで大なり小なりなどの条件式を使う
	何段階にも分岐する	4	elseifを使って多分岐する話 気温を入力→寒い、適温、暑い、危ない。JSの場合switchにも触れる?
	条件分岐の中に条件分岐を書く	2	ifのブロック内にif
	複数の条件式を組み合わせる	4	&&と
	「○○○」をしてみよう	6	この章の総まとめ的な内容。10行以内
	エラーメッセージを読み解こう②	2	インデント絡み
	復習ドリル	3	※ドリルのフォーマット要検討(穴埋め問題)
第3章 繰り返す文		1	
	繰り返す文ってどんなもの？	2	繰り返しのメリット
	条件式を使って繰り返す	4	while文の話
	0~9を繰り返す	4	for文の1 Pythonと構文が違うので1~10の例はカット
	10~1を繰り返す	2	for文の2(逆順)
	繰り返し文を2つ組み合わせて九九の表を作る	4	
	配列に複数のデータを記憶する	4	リスト→配列
	配列のデータを繰り返し文で表示する	2	for of
	「○○○」をしてみよう	6	if文とforを組み合わせるような例が望ましい
	エラーメッセージを読み解こう③	2	ここは読み解きではなく、無限ループを止める
	復習ドリル	3	
第4章 関数を作る		1	
	関数を作る目的はなに？	2	
	関数を作る&使う	6	非常に短い例でやりたい 引数は先にやるべき
	関数の中で変数を作る	4	ローカル変数の話に軽く触れる(この本だと説明しにくい)
	関数に結果を返させる	2	return文(先の例はreturn文を使わないように注意)
	オブジェクト初期化子	4	何とかこのへんに入れたい
	関数を組み合わせて使ってみよう	4	関数と繰り返しや分岐を組み合わせた例など?
	エラーメッセージを読み解こう④	2	関数絡み
	復習ドリル	3	
第5章 Webページを操作する		1	
	JavaScriptでWebページを操作するには？	2	HTMLの簡単な説明 オブジェクトとイベントについて
	HTMLを入力してみよう	4	HTMLにルビを振って説明? CSSはやらない
	Webページの文字を変更する	4	document.writeではなくelement.innerHTMLなどを使う
	入力ボックスからデータを受けとる	6	input要素とイベントの話(ちょっと難しくなる)
	テキスト置換マシンを作る	8	最後なので少し複雑なものを作る
	Mozilla Developer Documentの読み方	4	場所は要検討
	あとがき	1	今後の勉強方法:書籍やネットで手に入るサンプルコードに自分でフリガナを振ってみよう。マーカーで変数と関数&メソッドを区別
	索引	2	
	サンプルファイル案内	1	
	奥付	1	
	コメントを書く		この本はコメントの扱いが難しい。ふりがなとパッチングするので。コラム扱いかな